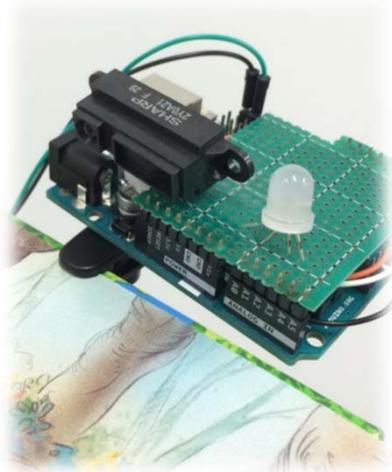
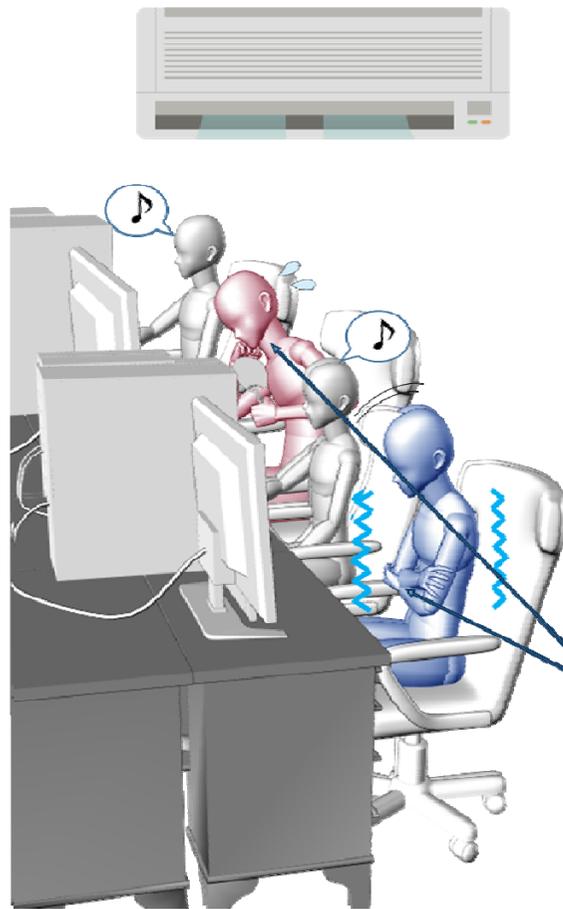


日常生活をより便利・快適にする ウェアラブルデバイス・アプリ

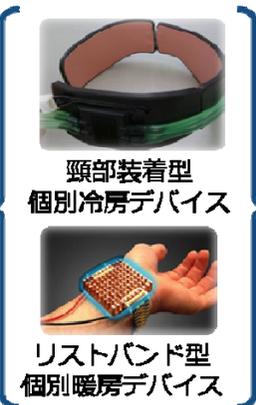


ウェアラブル冷暖房デバイス



個々の人間に適合したウェアラブル環境快適制御システムの研究開発

- ・ウェアラブル冷暖房デバイス開発
- ・生体センシングによる快/不快の自動推定
- ・それに伴うユーザ評価等々を行なっています。

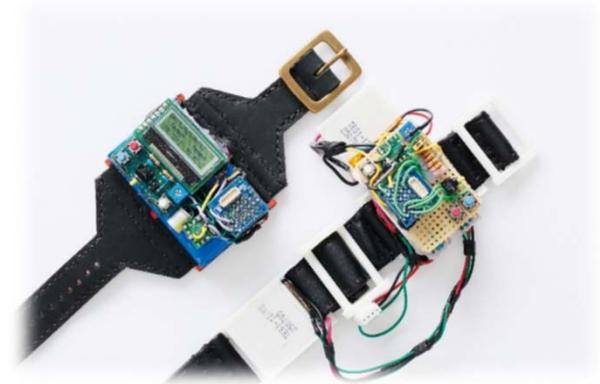


頸部装着型
個別冷房デバイス

リストバンド型
個別暖房デバイス



寒さと暑さの不快感を軽減するデバイス開発と、個別適合した最適制御手法を研究



Pico-Band



Neck cooler

NUREmbrella 適切な持ち方を教える傘



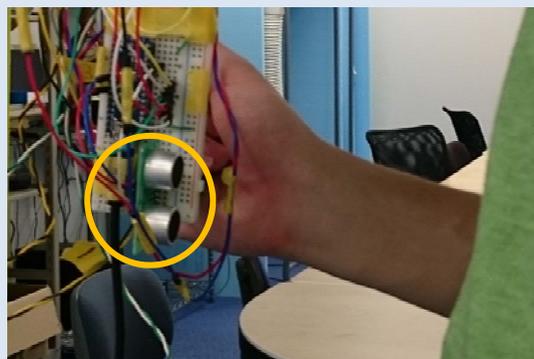
• シミュレーションの準備

- ✓ Unity上で人体の各部位やカバンの濡れ方を測定できる環境を構築.

• 傘の適切な持ち方の定義

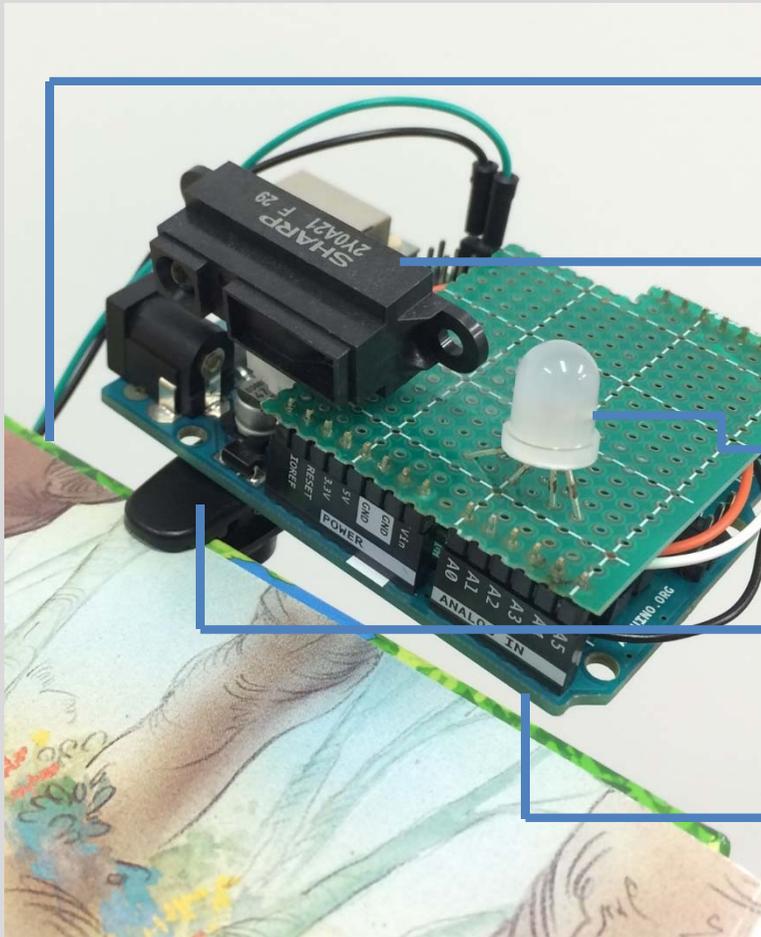
- ✓ 測定結果より, **傘と人体が適切な距離を保ちながら, 雨向きと傘の向きが同一方向になる**持ち方を適切な持ち方と定義.

• デバイス開発



- ピエゾフィルム
- 超音波センサ
- 加速度センサ

絵本読書のデジタル拡張による体験の質向上



振動素子

赤外線センサ

8mmLED

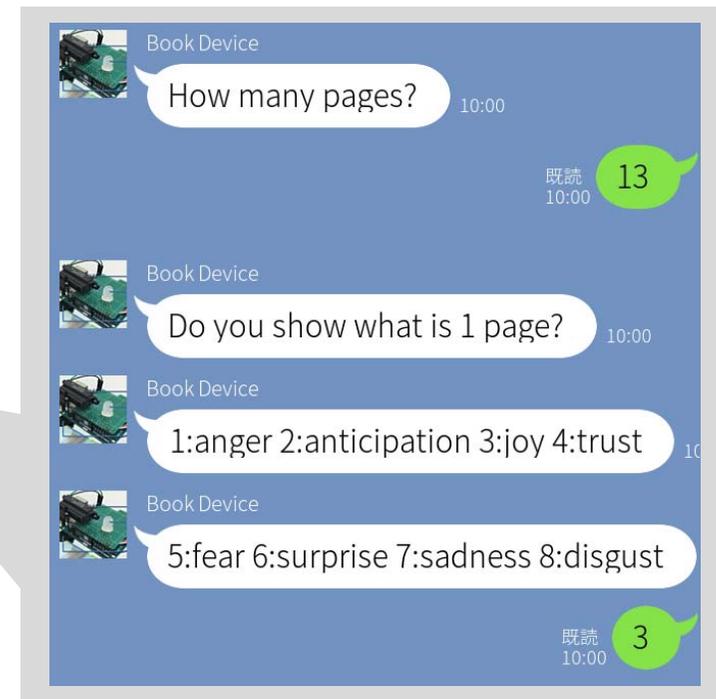
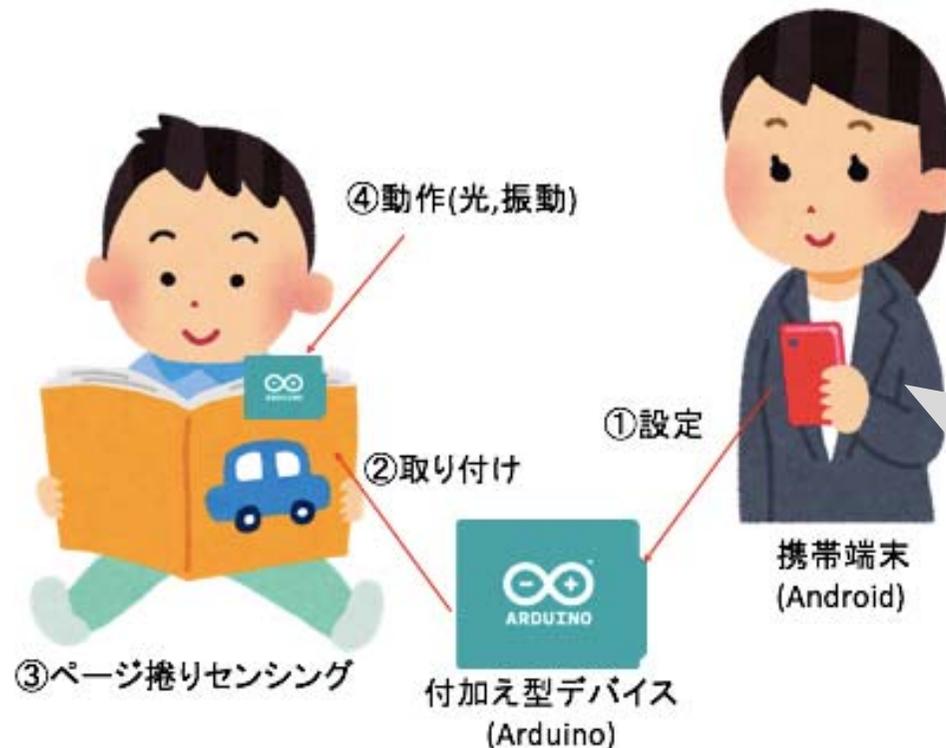
クリップ

Bluetoothモジュール

設定アプリの制作



- デバイスのBluetoothからスマートフォンと通信
- ページごとに効果の設定が可能
- 会話型の設定システム



会話型システムの例

読み聞かせ支援システム

